

OSCAR, ȘARPELE HOINAR



Traffic Snake Game

Contract: IEE/13/516/SI2.675164

Durată: 02/2014-01/2017



Co-funded by the Intelligent Energy Europe
Programme of the European Union

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Traficul auto este în continuă creștere
- Poluarea generată de trafic crește proporțional
- Această situație conduce la pericol și lipsă a siguranței în raport cu copiii noștri
- Părinții se simt în siguranță doar atunci când își duc copiii la școală cu mașina
- Rezultă o creștere a traficului și a poluării și ne-am întors la punctul de la care am pornit, în descrierea contextului...
- Jocul "Traffic Snake" are scopul de a sparge acest cerc vicios

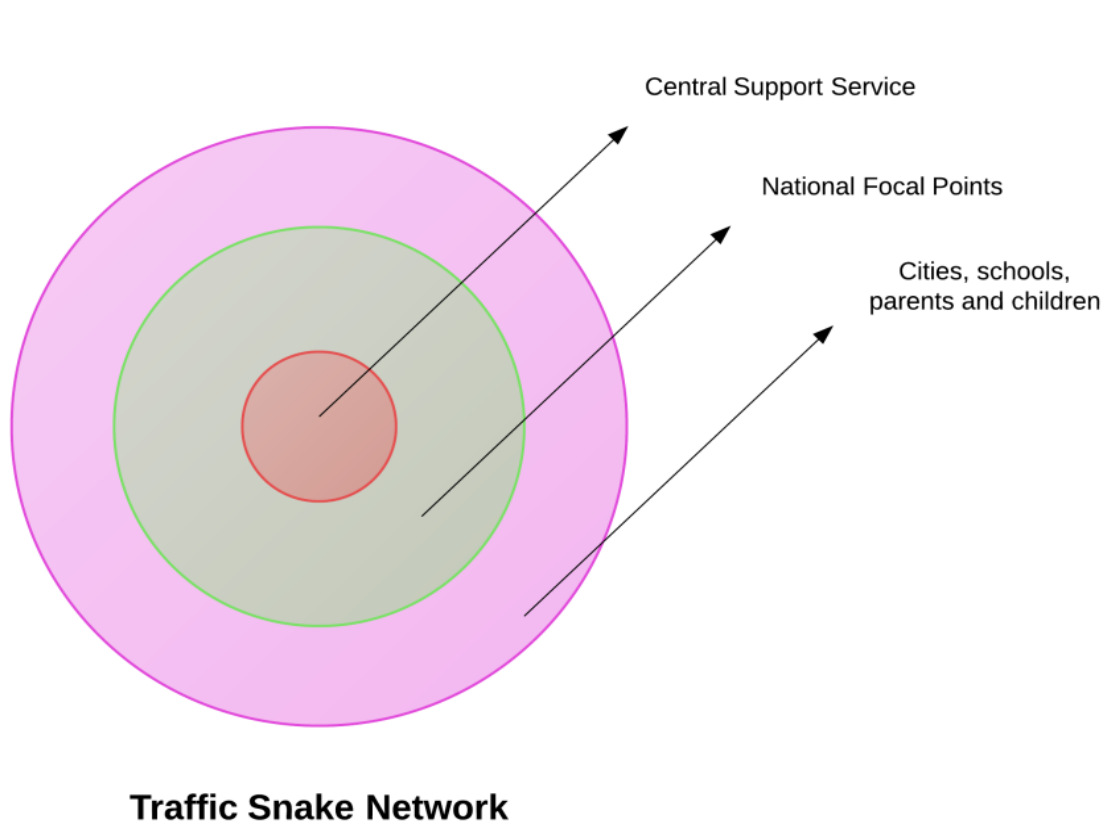


Tot mai mulți părinți își duc copii cu mașina la școală pentru că acest drum este periculos din cauză că tot mai mulți părinți își duc copii cu mașina la școală...

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Jocul Traffic Snake este destinat **școlilor primare**.
- Scop: **promovarea mersului pe jos și pe bicicletă** la școală.
- Jocul este introdus în școală, în cadrul unei **campanii naționale**. Campania constă într-o serie de activități care îndeamnă copii să se deplaseze sustenabil și ecologic.
- Traffic Snake este contextul în care se dezvoltă o serie întreagă de activități. Toți **participanții** - școala, elevii, părinții și municipalitatea - sunt implicați activ.
- Și da, **funcționează**! TSG are rezultate promițătoare: o creștere a utilizării bicicletei și a mersului pe jos de 10 - 15%, în medie. Multe dintre școlile participante și-au creat zone cu acces restricționat mașinilor.

OSCAR, ȘARPELE HOINAR



OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Mobiel 21 (BE) – Coordonator
- WYG Ltd (UK)
- DTV Consultants BV (NL)
- Association of Self-Mobilized Citizens (PT)
- Euro Project Consult (FR)
- Club “Sustainable Development of Civil Society” (BG)
- Institut for Traffic Education (AT)
- Transport Research Centre (CZ)
- Centre for renewable energy sources and saving (EL)
- Paragon Europe (MT)
- SINERGIJA (SI)
- Group for Studies and Alternatives 21 (ES)
- Regional Environmental Centre (HU)
- Empreintes asbl (BE)
- Orașe Energie România (RO)
- Euromobility (IT)
- Environmental Centre for Administration and Technology (LT)
- Rupprecht Consult (DE)

Albastru = parteneri cu experiență în TSG



OSCAR, ȘARPELE HOINAR



Jocul în 5 Pași

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Stabilirea nivelului de referință
 - +/-3 săptămâni înainte de începerea jocului
 - Sondaj pentru stabilirea nivelului de referință
 - Stabilire țintă/școală
 - Formulare de măsurare
 - +3 săptămâni după finalizarea jocului

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Distribuire bannere TSG în școli
- Distribuire abțibilde în clasele participante
- Stabilire recompense
- Distribuire formulare măsurare
- Explicare proces – cadre didactice și părinți

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

Pe o perioadă de două săptămâni, elevii câștigă câte un punct colorat în fiecare zi.

Mers pe jos
Mers pe joc cu clasa



Mers pe bicicletă
Mers pe bicicletă cu clasa



Mers pe skate, trotinetă



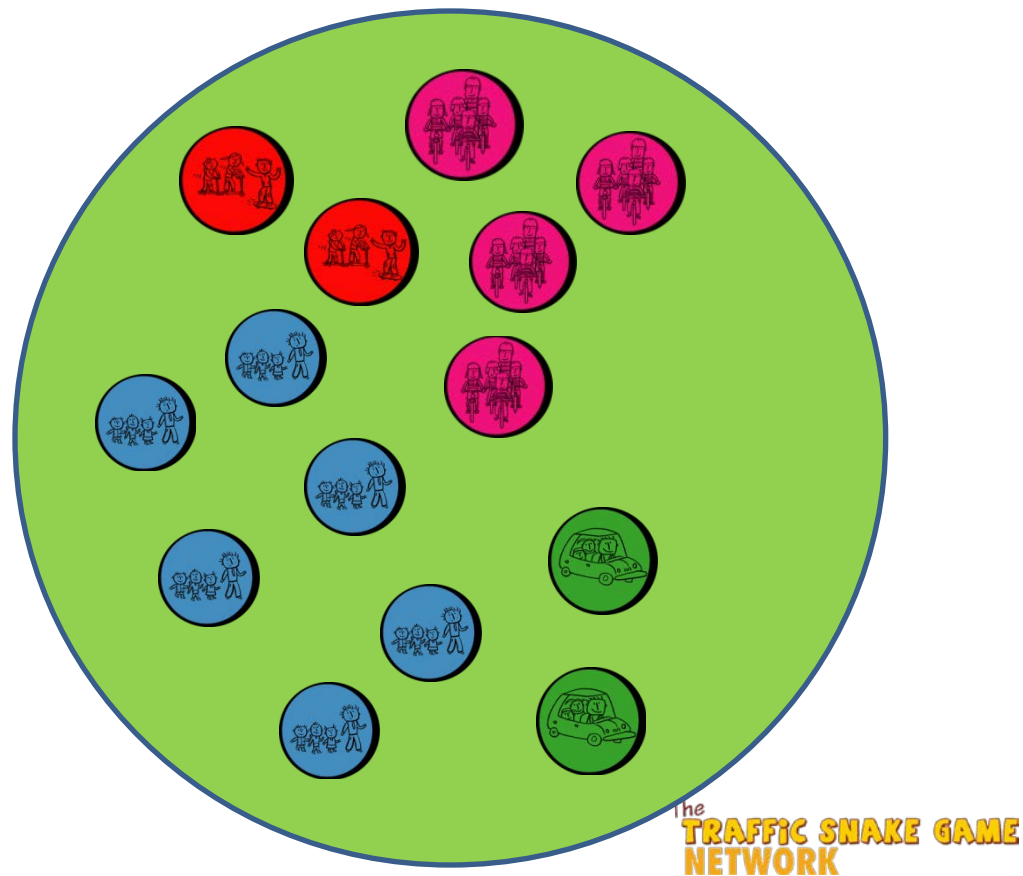
Transport public
/autobuz școlar



Car sharing
Parcare la distanță

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

Fiecare clasă lipește punctele colorate pe un abțibild centralizator verde.
Abțibildul verde e complet când s-a atins ținta dezirabilă
(în cazul dat ca ex. 70%).



OSCAR, ȘARPELE HOINAR

Fiecare clasă lipește abțibildurile verzi pe banner, atunci când sunt complete.
Elevii primesc recompense când se ating punctele colorate de pe banner.



OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Recompensele pot fi
 - Fără teme!
 - Înghețată la școală
 - 15 minute de pauză în plus...



La finalul săptămânii, când se ajunge la capul șarpelui, premiul ar trebui să fie consistent și poate consta în, de ex., plimbare până la un muzeu, sau mers la teatru etc.

☺ Obiectivul Campaniei TSG a fost atins!

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

TSG este doar un prim pas către o dezbatere în profunzime a tematicii mobilității în școli. Acest subiect poate fi abordat prin diferite acțiuni, ca de ex.:

- Teatru de păpuși cu tematica mobilității
- Lecții cu reprezentanții poliției rutiere
- „Învățăm să pedalăm”, un curs organizat de școală
- Expoziție de desene sau concurs de compuneri, pe tema mobilității etc.



OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Profesorul monitorizează modurile de transport utilizate
- La finalul celor 2 săptămâni sunt colectate formularele pe clasă
- Rezultatele finale vor fi calculate la nivel de școală



OSCAR, ȘARPELE HOINAR

- Cel puțin la trei săptămâni după finalizarea jocului
 - Este măsurată sustenabilitatea acțiunii
 - Recompense pentru cei care continuă
- Analizarea efectelor pe termen lung
- Colectarea rezultatelor fiecărei clase la nivel de școală

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

DE CE TSG?

1. Aer și mediu mai curate
2. Siguranță în trafic
3. Sănătate
4. Conștientizare
5. Educație
6. Abordare pozitivă pentru schimbarea obiceiurilor
7. Comunicare cu și între actorii cheie
8. Garanția succesului
9. Eficient
10. O viziune clară asupra siguranței în trafic în școli

OSCAR, ȘARPELE HOINAR

Alăturați-vă campaniei „Traffic Snake”

Municipalitățile, școlile și organizațiile interesate pot contacta Asociația OER pentru mai multe informații legate de cum și când se pot alătura campaniei.

Asociația „Orașe Energie România” / OER

Bd. M. Kogălniceanu nr. 23, bl. C7, cam. 301

500090 Brașov, Județul Brașov, România

Tel. / fax: +40 268 474 209 / +40 268 547 784

Email: office@oer.ro, Site: www.oer.ro

Site-ul campaniei: www.trafficsnakegame.eu

Puteți urmări campania „Traffic Snake” în România și pe Facebook
(<https://www.facebook.com/TrafficSnakeRomania>)